

sahwari

Les maîtres du désert

Incarnez le chef d'un clan nomade, qui veut accroître son influence afin de devenir le prochain grand maître de la guilde marchande des terres de SAHWARI



SAHWARI est un jeu compétitif, de combinaisons d'effets, de collection de cartes, de gestion de déplacement et de blocage, avec un soupçon de mémoire.

- Choisissez votre clan et faites-le grandir en engageant les meilleures recrues et ralliant des convois afin d'optimiser votre influence et vos stratégies.
- Maîtrisez vos déplacements sur les routes du désert et amassez des ressources.
- Profitez des soutiens éphémères de la guilde pour contraindre vos adversaires à emprunter des chemins périlleux.
- Explorez un terrain de jeu modulable mais prenez garde, l'environnement sera bien souvent votre plus grand adversaire.

Parcourez les contrées hostiles de SAHWARI, un monde de nombreux mystères issus d'un passé lointain oublié de tous. Explorez une terre d'aventures, dans un univers oriental post-apocalyptique.

- Découvrez un mode solo incontournable dans lequel vous affronterez Zarek, le maître de guilde, avec pas moins de 3 niveaux de difficulté proposés.

- Vous êtes un joueur expérimenté ?

Vous cherchez un jeu stratégique et des parties rapides ?
Découvrez dans ce jeu « initié » une profondeur dans laquelle vous pourrez planifier des combos devastateurs.

Informations pratiques

- Joueurs 1 à 4
- Durée 45 minutes
- Age 10 ans et +
- Prix conseillé 35 €



Jeu distribué par
MAD Distribution



Fabriqué en Chine par
WHATZGAMES

*Un jeu de Arnaud CHABLOZ, illustré par Miguel COIMBRA
Jeu disponible FIN OCTOBRE 2023*

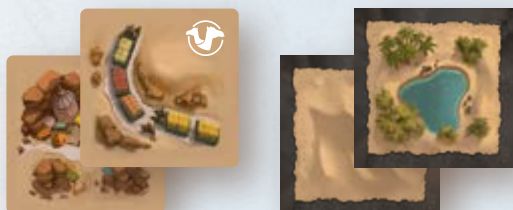
COMMUNICATION ET SUPPORTS DIVERS

Vous pouvez suivre l'actualité de JOODINI et ses jeux sur notre [site](#), mais aussi sur les réseaux sociaux [Facebook](#), [Instagram](#), [TikTok](#), [Youtube](#) et [linkedin](#).
Vous pouvez aussi découvrir les **JOODIodes**, de courtes vidéo informatives présentées par Benjamin.



Découvrez dès à présent en Bêta notre application [SAHWARI](#) sur le site **Board Game Arena**

CONTENU DE LA BOITE (25x25x5 cm)



25 tuiles réversibles
(face ressources / face désert ou oasis)
70mm, blackboard 2.5mm



36 cartes recrue
4 cartes aide-mémoire
58x88mm, 300gsm c2s



1 livret de règles (16 pages)
1 nouvelle (28 pages)
«Extrait de voyage de Kaël le marchand»



6 fiches de clan
1 carte premier joueur
140x120, 400gsm c2s



6 chameaux joueur
en bois 25x20x8mm



30 cubes artefact
Bois 9mm



11 jetons stratégie
(face cadenas / face attaque)
15 mm, 2.5 mm black board



19 jetons réversibles
(face chameau / face effet)
en bois MDF impression R&V 15x5mm



4 chameaux *gilde* rouges
en bois 25x20x8mm

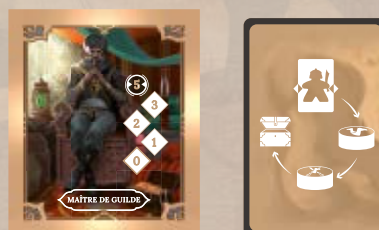


12 pions recrue
en bois 12x12x8mm



8 jetons verrouillage
2 violets, 2 corail, 2 jaunes, 2 verts
15 mm, 2.5 mm black board

MODE SOLO



1 fiche et 11 cartes Maître de guilde



JOODINI éditions

JOODINI, C'EST QUI ? C'EST QUOI ?

JOODINI Editions , c'est nous !!!

Une expérience de plus de 10 ans dans le monde du jeu (Evenementiel, communication, animations, conception de jeux, partenariats pros et associatifs)

Nous proposons dans un premier temps des jeux de société, mais envisageons une multitude de supports afin de faire vivre nos univers.

Notre souhait : Développer et animer nos univers afin de faire vivre nos jeux plus longtemps !

NOTRE LIGNE ÉDITORIALE

Le coup de cœur avant tout !

Nous souhaitons des jeux qui provoquent avant tout l'adhésion de notre équipe, de nos playtesteurs & de nos partenaires, afin de réaliser le support d'évasion le plus convaincant auprès des joueurs. Nous souhaitons créer des univers immersifs, qui donnent envie d'aller plus loin qu'une simple partie de jeu.

Nos objectifs : Faire vivre et développer nos univers au delà, afin qu'ils grandissent et vivent sur d'autres supports variés : romans, BDs, jeux de rôles...

Notre catalogue ludique : Il sera essentiellement axé sur du jeu familial/tout public, mais aussi parfois sur du jeu expert, avec un œil vigilant sur le jeu pour les plus jeunes.

NOS AUTRES PROJETS EN COURS

- **SOS** (nom provisoire) : Incarnez le chef d'une équipe d'expédition dans un lieu mythique et oublié de tous. Mais vous n'y êtes pas le bienvenu et y êtes piégé.

Dans un temps restreint, explorez cet univers en huis-clos, trouvez une sortie et évacuez votre équipe. Survivrez-vous à la menace qui rôde dans l'ombre de ce lieu ?
Un jeu de Louis Bossart, composé de 150 cartes, de jetons et d'une app. Timer sonore.
Jeu coopératif/compétitif, de 2 à 6 joueurs avec des parties de durées variables (10 min et plus) en fonction des modes de jeux.

- Et d'autres projets mystères sont dans les tuyaux...

Contact presse : communication@joodini.com

Contact général : contact@joodini.com

Téléphone : 06 79 47 62 00